**Feedback positivo**

Ha quedado claro

Buen comienzo (Elevator speech?) Explicar la idea en una diapositiva/frase/imagen

Casos de uso antes de los mockups y bien explicado

El coste actual frente al presupuesto

**Formato:**

* Si la presentación está en inglés, se pone el símbolo de moneda al principio.
* ***EL REPUTO INICIO EFECTIVO.***
* Probar la presentación antes ¿Cómo? ¿Cuándo? ¿Donde?, entiendo que es ir antes a clase y probarlo.
* Ensayo de presentación para que no haga falta que intervengan los compañeros.
* Si pones algo en el título que sea de la propia transparencia y no de algo que no tenga nada o poco que ver.
* Hablar con apoyo visual.
* Igual equipo antes

**Contenido:**

* ***Encuestas: lo importante no es si están dispuestos a pagar por algo, si no cuanto por X cosa.***
* El inicio efectivo debe ser mejor.
* ***Precisar los roles del equipo***. La primera vez dijo que Ingeniero Software, ahora eso es demasiado difuso. O ponemos todas o ninguna.
* Mostrar datos que demuestren que las encuestas son reales.
* Retorno de inversión.
* Poca diferencia con los competidores.
* Indicar CÓMO se han buscado los competidores, además de las diferencias que tenemos con ellos.
* Problemas encontrados y cómo se han solucionado/se van a solucionar.
* Añadir cuadro de habilidades: conocimientos sobre las tecnologías que vamos a usar. (Pablo)
* Indicar el riesgo de las tecnologías: Horas invertidas, curva de aprendizaje…
* Punto de equilibrio: Curva de gastos e ingresos se cruzan. Los ingresos suben y los gastos bajan.

SEMANA QUE VIENE:

* Idea del proyecto + inicio efectivo
* Menos peso para el modelo de negocio
* Qué ha hecho cada miembro del equipo
* Si ha hecho lo que le tocaba cada miembro o ha hecho más/menos/otras cosas y por qué
* Plan de mejora frente a los problemas encontrados
* Gastos hasta el momento y horas hasta el momento, se cumple? No?
* Fotos de lo que llevamos hecho
* Qué esperamos para el final del sprint.

**Miscelanea:**

* Crowdfunding (En español, micromecenazgo) tiene costes. qué cosas.

Muy chulo el formato pero poco legible.

* Feedback de la clase, el problema es el tiempo

**CLIMBCODE (ya está redactado en github)**

* **Formato:**
  + Quizás poner primero la idea y luego el equipo. Si nos vamos a para más en el equipo, la idea sería primero pero si seguimos así, está ok. (Muller)
  + Vídeo inicial ? Teatro ? (Muller) , Noticia...
  + Explicar los casos de uso antes que los Mockups. Muy bien hecho: “Ahora vamos a ver un mockup que consiste en el logueo y bla bla bla…” explicar con la pantalla y tal. Esto hacerlo siempre así. (Muller)
  + Intentar unificar costes / horas en menos diapositivas. (Muller)
  + Transparencia de “¿que es ClimbCode?”. Muy bien. (Pablo)
  + Quitar lo de “Escalabilidad” y buscar “Extensibilidad”.
* **Contenido:**
  + En DAFO: No hemos tenido en cuenta carga inicial de contenido (una desventaja pero muy necesaria). (Muller)
  + Carga inicial de ejercicios clave (sin ello Climbcode no tiene sentido). De aquí podemos pensar en marketing en dos fases:  
     1) Primero hacia los programadores. *- ¿Cómo? ¿qué ganen dinero? Incitarlos a que metan esos ejercicios iniciales que requerimos, entiendo yo.*

2) Segundo hacia las escuelas. - *¿Para que compren licencias y ejercicios?*

* + Detallar los costes directos e indirectos algo más. (Pablo)
* Identificar asignaturas a las que van dirigidas: centrarnos en una rama técnica específica. (Pablo)
* Al parecer la gestión documental no aporta demasiado. Quitarla. (Pablo y Muller). - *Mejor que mejor, menos funcionalidad y nos ahorramos gestión de documentos que son las fechas 2.0. Podríamos identificarlo como posible funcionalidad futura (Extensibilidad).*
* Poner ejemplo de un escenario de los ejercicios: alumnos no tienen por qué saber programar pero habría que expandir un poco. (Pablo) - *¿Para que sepan? ¿Contradice lo de la semana pasada?*
* Idea de “marketing” (?): dar 1 año gratuito a las escuelas.
* Ver lenguaje Alice, tal vez un pelin mas de programación? (Pablo)
* Mockup transparencia 25 (Profesor realizando ejercicio): más detalle. (Pablo) *- Se corrige con los próximos Mockups que habrá que hacer en las próximas presentaciones ya que lo tendremos más claro (e implementado).*
* ¿Ideas de negocio? Moodle, dar año gratuito a las escuelas. (Pablo)
* No desterrar la idea de enseñar la programación de modo que a los mejores alumnos *(¿cómo vamos a ser capaces de identificarlos?)* le demos cursos ? Wtf? Lo de la semana pasada. Y concursos o algo para que elaboren ellos mismos los ejercicios? (Pablo)
* Añadir cuadro de habilidades: conocimientos sobre las tecnologías que vamos a usar. (Pablo)